

**RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE E-PRAKERIN
PERUSAHAAN INOVASI360**Ichsan Marwah¹¹ Stmik Amik-Bandung, Indonesia**Info Artikel**Riwayat Artikel

Diterima: 10-10-2023

Disetujui: dd-mm-yyyy

Kata Kunci

Aplikasi;

Magang;

Inovasi360;

E-Prakerin;

Ichsanmarwah26@gmail.com

ABSTRAK

Magang adalah suatu program belajar sekaligus berlatih bekerja dengan cara mendaftar langsung pada sebuah perusahaan selama beberapa waktu. Perusahaan yang menerima karyawan magang berhak memberi tugas dan wajib memberi bimbingan selama program. melakukan penelitian dan pembangunan untuk menerapkan penggunaan teknologi berupa aplikasi website E-Prakerin, aplikasi atau web ini dapat mengontrol semua proses pendaftaran dan pendataan mahasiswa magang. Dikarenakan laporan atau hasil laporan disediakan dengan cepat, yang memudahkan instansi untuk melihat atau memberikan hasil magang. Metode yang digunakan adalah waterfall sebagai pengembangan sistemnya, menggunakan teknik pengumpulan data yaitu observasi, wawancara dan dokumentasi. dan pendataan siswa harus dilakukan dengan membangun sebuah website aplikasi E-Aplikasi menggunakan javascript, reactjs, dan golang sebagai bahasa pemrograman front-end dan back-end. pelanggan dapat memanfaatkan produk, pelayan dan manajemen perusahaan Inovasi360 sebagai alat bantu bagi pendaftar untuk membuatnya lebih mudah dalam melakukan pendaftaran, memberikan layanan, dan mengelola magang. Hasil akhirnya adalah aplikasi web yang akan dibangun ini akan membantu perusahaan inovasi360 dalam pengelolaan perusahaannya menjadi dapat mengembangkan sistem kantor yang lebih fleksibel dan efisien.

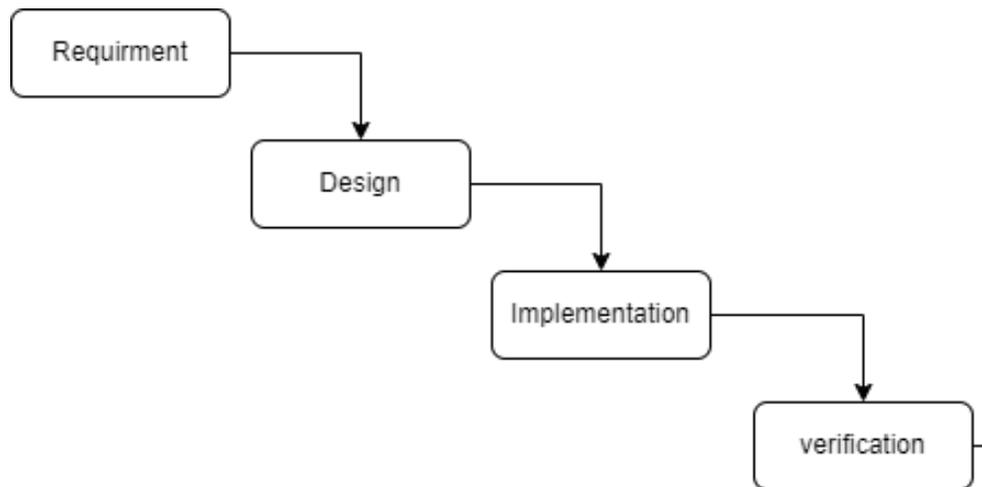
1. PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi informasi dan internet memberikan dampak signifikan dalam dunia pekerjaan bisnis, maupun makanan. Terlepas dari itu munculnya inovasi sebuah informasi atau layanan pada website suatu perusahaan dalam Praktek Kerja Industri atau bisa disebut dengan prakerin merupakan suatu program magang pada sebuah perusahaan yang dimana untuk melaksanakannya memerlukan yang namanya skil atau kemampuan peserta. Menjalani kegiatan Pendidikan, pelatihan dan pembelajaran dalam dunia usaha atau dunia industri yang relevan sesuai dengan bidangnya. Perusahaan IT Inovasi360 berfokus pada pengembangan web, desain grafis, dan marketing digital. Perusahaan Inovasi360 telah menjadi tempat yang populer bagi siswa maupun mahasiswa untuk memperoleh pengetahuan dan keterlibatan dalam dunia kerja melalui praktek kerja lapangan atau industri. Namun sayangnya proses ini masih dilakukan secara konvensional, sekolah dan lembaga pendidikan harus menghubungi perusahaan untuk mengumpulkan berkas CV, surat validasi dan menunggu penempatan jobdesc yang sesuai jurusan kepada Inovasi360 yang mana menghabiskan banyak waktu dan tenaga dan tidak efisien di era yang sangat maju ini. Maka dibangunnya website E-Prakerin ini merupakan solusi dari permasalahan tersebut dengan melakukan perancangan aplikasi pada pengelolaan sistem perusahaan menjadi upaya untuk memberikan ekfektivitas pendaftaran

magang menjadi lebih cepat dan efisien, menata pendaftaran secara terstruktur setiap bidang pekerjaan di Inovasi360 itu sendiri.

2. METODE

Metode waterfall adalah salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk ke dalam classic life cycle (siklus hidup klasik), yang mana menekankan pada fase yang berurutan dan sistematis. Untuk model pengembangannya, dapat dianalogikan seperti air terjun, dimana setiap tahap dikerjakan secara berurutan mulai dari atas hingga ke bawah. Jadi, untuk setiap tahapan tidak boleh dikerjakan secara bersamaan. Sehingga, perbedaan dari metode waterfall dengan metode agile terletak pada tahapan SDLC -nya. Model ini juga termasuk ke dalam pengembangan perangkat lunak yang terbilang kurang iteratif dan fleksibel. Karena, proses yang mengarah pada satu arah saja seperti air terjun [10].



Gambar 1 Metode Waterfall

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Deskripsi Umum Sistem

Sistem yang dibuat adalah Aplikasi web e-prakerin bagi pengelolaan magang pada perusahaan Inovasi360. Aplikasi ini berbasis *website* yang bertujuan untuk memudahkan pendataan atau pengelolaan dalam melakukan administrasi magang disuatu perusahaan dan dapat memudahan bagi *admin* mengelola data-data laporan pelamar.

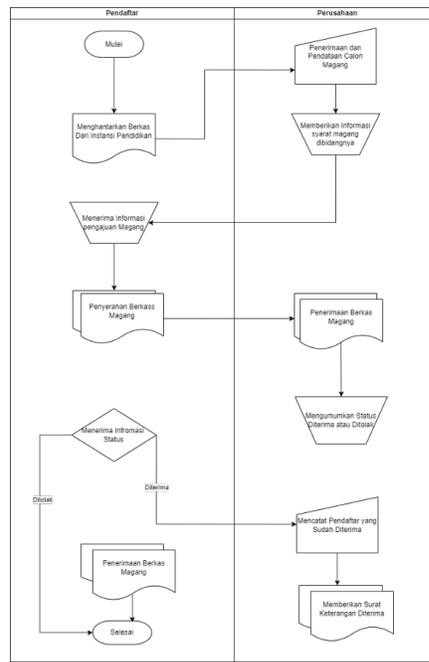
Jika seseorang atau lembaga pendidikan ingin mendaftar, mereka hanya perlu menyelesaikan proses registrasi pendataan di kolom web yang tersedia. Anda akan berada di halaman dashboard dan kemudian menekan tombol registrasi untuk memulai proses pendaftaran. Setelah mengisi form pendaftaran, peserta hanya perlu menunggu hasil seleksi perusahaan, yang akan memberikan dua pilihan dalam pesan email untuk menentukan apakah mereka diterima atau tidak.

3.2 Proses Bisnis

Tujuan dari proses bisnis ini adalah untuk menguraikan secara sistematis langkah-langkah yang digunakan dalam operasi perusahaan Inovasi360. Ada sejumlah protokol yang diterjemahkan ke dalam bentuk cerita dan kemudian ditunjukkan dalam bentuk *flowchart*.

3.2.1 Proses Pendaftaran Magang yang Berjalan

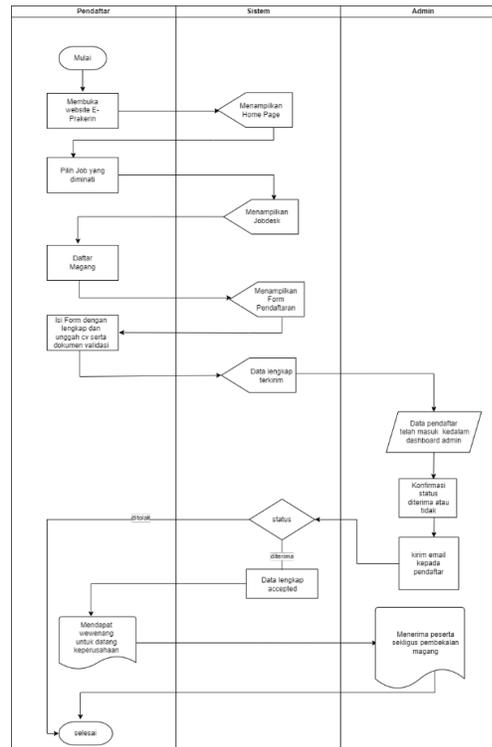
Proses pendaftaran magang yang berjalan pada perusahaan Inovasi360



Gambar 2 Proses Pendaftaran Yang Berjalan

3.2.2 Proses Pendaftaran Magang yang Diusulkan

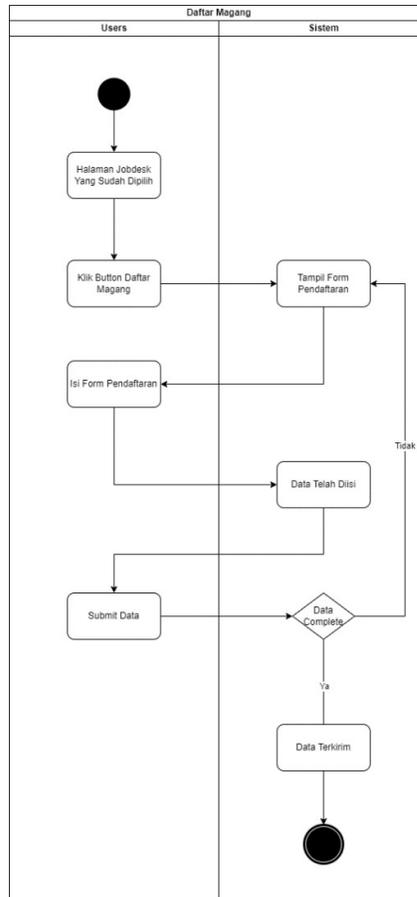
Proses pendaftaran magang diusulkan sebagai berikut



Gambar 3 Proses Pendaftaran Magang Yang Diusulkan

3.2.3 Activity Diagram Daftar Magang

Proses penginputan data untuk melakukan registrasi pendaftaran praktek kerja industri pada bidang yang diinginkan.



Gambar 4 Activity Diagram Daftar Magang

3.3 Definisi Aktor

Ada 2 aktor dalam penyusunan sistem yaitu *admin* dan *user*. Berikut definisi dari aktor yang terdapat pada sistem didalamnya.

1. *Admin*

Admin berperan sebagai pengelola dari sistem yang mana memiliki akses mengatur pendataan seperti penempatan jobdesk, menambah, mengedit dan menghapus data sesuai dengan kebutuhan.

2. *Users*

Users berperan sebagai calon pendaftar magang di perusahaan Inovasi360 dengan akses registrasi dengan cara mengisi *form* yang tersedia pada halaman *website*.

3.4 Kebutuhan Fungsional

1. Aktor *admin*

Tabel 1 Kebutuhan Fungsional Admin

No-KF	Deskripsi
Aktor 1	<i>Admin</i>

KF-001	<i>Login</i>
KF-002	<i>Logout</i>
KF-003	Lihat Kelola Pendaftaran
KF-004	Download Dokumen
KF-005	Sending Email Kepada Pendaftar
KF-006	Hapus Data Pendaftar
KF-007	Edit Dan Simpan
KF-008	Tampil Kelola Jobdesk
KF-009	Tambah Jobdesk Baru
KF-010	Edit Dan Simpan Jobdesk
KF-011	Hapus Jobdesk

2. Aktor *Users*

Tabel 2 Kebutuhan Fungsional Users

No-KF	Deskripsi
Aktor 2	<i>Users</i>
KF-001	Lihat Informasi
KF-002	Melihat Detail Jobdesk
KF-003	Daftar Magang

3.5 Kebutuhan Non Fungsional

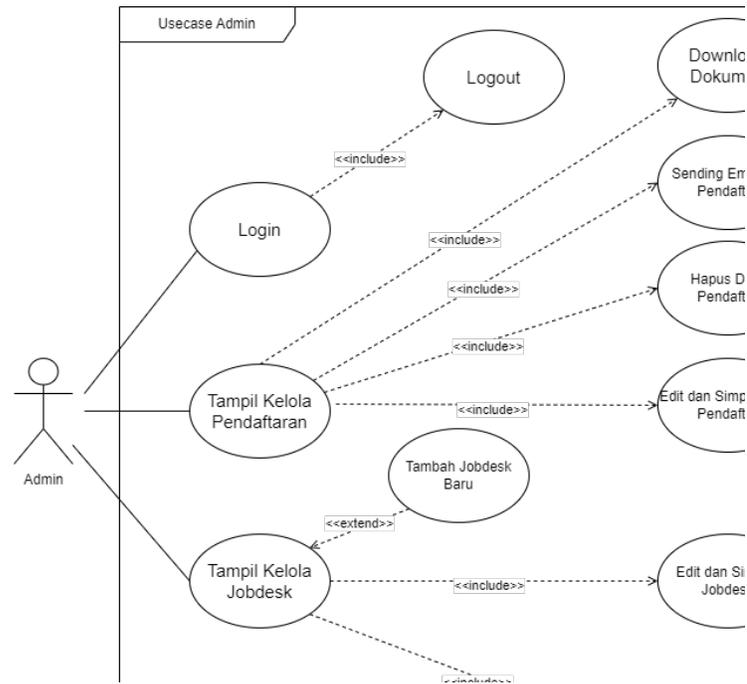
Tabel 3 Kebutuhan Non Fungsional

KNF-ID	Deskripsi
KNF-001	Sisten dijalankan pada browser chrome, Mozilla FireFox, dan Microsoft Edge
KNF-002	Menggunakan jaringan internet

3.6 USE CASE DIAGRAM

3.6.1 Use case Diagram Admin

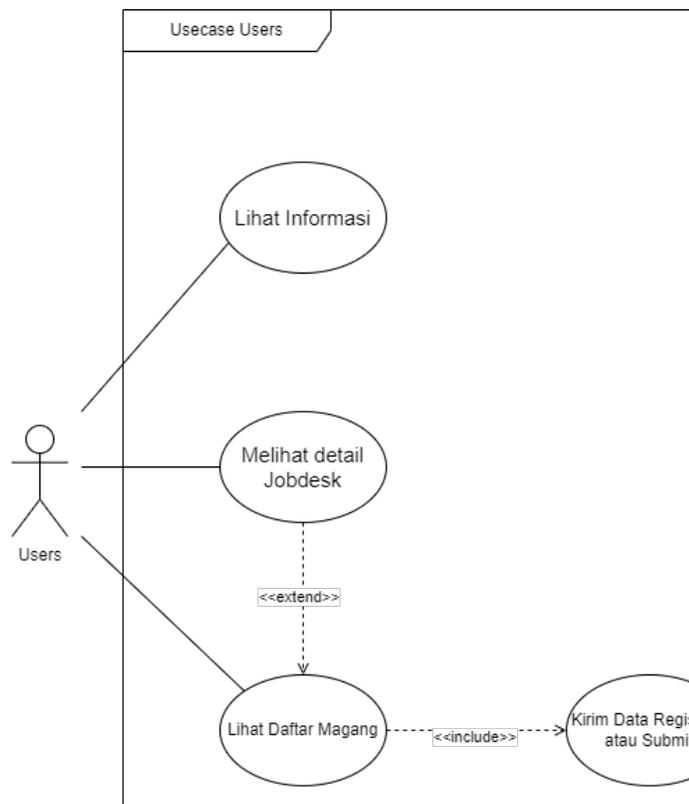
Dari gambar dibawah *admin* memiliki hak akses penuh dalam pengelolaan data yang dapat melakukan *login*, *logout*, kelola pendaftaran, kelola jobdesk, kelola, dan *sendng* pada email.



Gambar 5 Use Case Admin

1.1.2 Use case Diagram Users

Gambar dibawah adalah *users* yang tidak memiliki akses penuh, hanya dapat melakukan lihat informasi, melihat detail jobdesk, registrasi, dan kirim data registrasi pendaftaran.



Gambar 6 Use Case Users

3.7 DESKRIPSI USECASE

Tabel 4 Deskripsi Usecase

No.	Nama Use case	Deskripsi
1.	Login	Proses masuk kedalam sistem
2.	Logout	Proses keluar dari sistem
3.	Tampil Kelola Pendaftaran	Proses melihat data dan mengelola sistem
4.	Download Dokumen	Proses mengunduh data dari pendaftar berupa pdf
5.	<i>Sending</i> Email Kepada Pendaftar	Proses mengirim verifikasi lulus atau tidak lulus kepada pendaftar
6.	Hapus Data Pendaftar	Proses menghapus data <i>users</i> atau pendaftar
7.	Edit dan Simpan Data Pendaftar	Proses melakukan perubahan terhadap data pendaftar dan disimpan kembali dengan data yang sudah berubah
8.	Tampil Kelola Jobdesk	Proses melihat jobdesk dan mengelola jobdesk
9.	Tambah Jobdesk Baru	Proses menambahkan jobdesk baru
10.	Edit dan Simpan Jobdesk	Proses mengubah data jobdesk sekaligus menyimpan data terbaru yang telah diubah
11.	Hapus Jobdesk	Proses menghapus jobdesk

12.	Lihat Informasi	Proses melihat detail dari informasi
13.	Melihat Detail Jobdesk	Proses melihat detail dari konten jobdesk
14.	Daftar Magang	Proses menginput data pendaftar kedalam form dan mengirim lamaran magang kepada perusahaan

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi E-Prakerin memiliki prospek yang menguntungkan karena bertujuan untuk memfasilitasi praktik kerja industri (prakerin) yang efektif dan efisien. Penulis penelitian ini mencapai kesimpulan berikut tentang cara pembuatan aplikasi web E-Prakerin. Dengan uji coba adanya fitur E-Prakerin memfasilitasi perusahaan Inovasi360 untuk mempermudah manajemen atau pengelolaan pendaftaran magang karena pada dasarnya perusahaan Inovasi360 berfungsi sebagai wadah bagi siswa yang ingin tahu tentang dunia kerja, sehingga mengurangi waktu yang terbuang, masalah fisik, dan kesalahan data yang diterima. Website sangat mudah digunakan secara awam, dapat memiliki kemampuan untuk menggunakan aplikasi web yang sudah dibangun. Terbukti dengan hasil *usability testing* kepuasan menunjukkan hasil sebesar 3.12% (dari skala 4) yang menyatakan puas.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Edwina Kartika Puspuspasari, 7 September 2022 "Pengertian dan Sejarah Node.js", [Online]. Diakses pada 29 Juli 2023, dari [Node.js adalah: Pengertian, Sejarah, Fitur^{Obj} - Blog | Alterra Academy](#).
- [2]. Aletheia Rabbani, Mei 2022 "Pengertian dan Sejarah React JS" [Online]. Diakses pada 29 Juli 2023, dari [React JS: Pengertian, Sejarah, Fitur, dan Keuntungannya - Sosial79](#).
- [3]. Muhammad Robith Adani, 29 Desember 2020 "Metode Waterfall: Pengertian, Sejarah, Manfaat & Tahapannya" [Online]. Diakses pada 29 Juli 2023, dari [Metode Waterfall: Pengertian, Sejarah, Manfaat & Tahapannya \(sekawanmedia.co.id\)](#).
- [4]. Saputra, R., 28 Juli 2021 "Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Praktik Kerja Lapangan (E-Pkl) di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Selatan (Doctoral dissertation, STMIK Palcomtech)" [Online]. Diakses 29 Juli 2023, dari [Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Praktik Kerja Lapangan \(E-Pkl\) di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Selatan \(palcomtech.ac.id\)](#).