

# ruang wisma dosen

*by m fajrul*

---

**Submission date:** 08-Sep-2020 04:11PM (UTC+0800)

**Submission ID:** 1366556287

**File name:** Jurnal\_Fajrullah.pdf (300.93K)

**Word count:** 1659

**Character count:** 10745

## Perancangan Sistem Pengelolaan Ruang Wisma Dosen Di Universitas Nurul Jadid Berbasis Android

Fajrullah<sup>1</sup>, Fathorazi Nur Fajri<sup>2</sup>, Wahab Sya'roni<sup>3</sup>

Fakultas Teknik Jurusan Informatika Universitas Nurul Jadid  
{[thereverend83@gmail.com](mailto:thereverend83@gmail.com)<sup>1</sup>, [r4si.blnt4ng@gmail.com](mailto:r4si.blnt4ng@gmail.com)<sup>2</sup>}

---

Submission: .....Received: .....Published: .....

---

**Keywords:**

Room borrowing,  
android.

**Abstract.** *The activity of borrowing rooms at the Nurul Jadid University lecturers' guest house still has to ask for information directly by visiting the room provider, this makes the borrower waste a lot of time, especially if part of the room provider is not there, the borrower must wait to get certainty of approval of the room loan schedule , and also frequent crashes when borrowing because there is no system that manages the loan effectively. Therefore, the author will create an Android-based Space Borrowing Management Application, where this application has features to manage the room and make it easier to borrow the room.*

**Katakunci:**

Peminjaman  
ruang, android.

**Abstrak.** Kegiatan peminjaman ruangan di wisma dosen Universitas Nurul Jadid masih harus menanyakan informasi secara langsung dengan mendatangi kepada pihak penyedia ruangan, ini membuat peminjam banyak membuang waktu terlebih lagi jika bagian dari pihak penyedia ruangan tidak ada, maka peminjam harus menunggu untuk mendapatkan kepastian persetujuan jadwal peminjaman ruangan, dan juga sering terjadi crash pada saat peminjaman karena belum adanya sistem yang mengelola peminjaman tersebut secara efektif. Oleh karena itu penulis akan membuat Aplikasi Pengelolaan Peminjaman Ruang Berbasis Android, dimana aplikasi ini memiliki fitur untuk mengelola ruangan serta mempermudah dalam peminjaman ruangan.

## I Pendahuluan

Perkembangan teknologi ditandai dengan perkembangan platform smartphone, yang banyak dikembangkan saat ini adalah Android. Popularitas Android yang semakin meroket tidak hanya menguntungkan para penggunanya, tetapi juga pengembang aplikasi, mengingat sifat android yang open source membuat semua orang dapat dengan bebas mengembangkan maupun menciptakan berbagai aplikasi dalam platform Android, salah satunya aplikasi peminjaman.

Pengolahan data di suatu instansi sangat penting bagi manajemen maupun staf yang mengelolanya. Sebuah sistem yang khusus mengolah transaksi, serta laporan-laporannya sangatlah diperlukan untuk keberlangsungan produktifitas di instansi tersebut. Adapun pentingnya di adakan sistem pengelolaan di suatu instansi untuk manajemen ruangan agar dapat terkelola secara baik dan menyeluruh untuk menghindari kerugian di instansi terkait (Suparman, Mufizar, & Nuraeni, 2014)

Dalam melakukan peminjaman ruangan di wisma dosen Universitas Nurul Jadid, peminjam masih harus menanyakan informasi secara langsung dengan mendatangi kepada pihak penyedia ruangan, ini membuat peminjam banyak membuang waktu terlebih lagi jika bagian dari pihak penyedia ruangan tidak ada, maka peminjam harus menunggu untuk mendapatkan kepastian persetujuan jadwal peminjaman ruangan, dan juga sering terjadi crash pada saat peminjaman karena belum adanya sistem yang mengelola peminjaman tersebut secara efektif.

Berdasarkan masalah yang dijabarkan diatas, maka penulis akan membuat Aplikasi Pengelolaan Peminjaman Ruang Berbasis Android, dimana aplikasi ini memiliki fitur untuk mengelola ruangan serta mempermudah dalam peminjaman ruangan. Aplikasi ini dibuat untuk membantu dosen/staff yang ingin menggunakan ruangan di wisma dosen, sehingga tidak lagi melakukannya secara manual dengan harus menemui pihak penyedia ruangan untuk menanyakan ketersediaan ruangan, dengan begitu tidak perlu banyak menghabiskan waktu dalam menunggu informasi persetujuan yang ingin di dapatkan dan membantu pihak pengelola dalam mengurangi human error dan sudah terkomputerisasi dalam data.

## 2 Penelitian Terkait

Topik dari penelitian ini bukanlah merupakan topik yang pertama kali diajukan. Beberapa peneliti dalam negeri maupun luar negeri telah melakukan penelitian mengenai topik yang serupa beberapa tahun terakhir. Penelitian-penelitian tersebut yang kemudian dijadikan acuan oleh peneliti dalam penulisan proposal ini.

Penelitian pertama dilakukan oleh (khasbi, Nugraha, & Muzid, 2016). Dalam penelitiannya yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Ruang Dan

Barang Di Universitas Muria Kudus Berbasis Web Menggunakan Fitur Sms Notification” dijelaskan bahwa sistem peminjaman ruangan di Universitas Muria Kudus masih dilakukan dengan cara manual. Dalam pelaksanaannya petugas BAU terkadang masih lupa untuk menulis dan mencatat daftar peminjaman pada papan informasi sehingga memungkinkan terdapatnya lebih dari satu peminjaman di tempat dan waktu yang sama. Oleh karena itu dikembangkanlah sebuah sistem informasi peminjaman ruang berbasis web menggunakan fitur sms notification supaya dapat memperbaiki sistem manual yang telah diterapkan sebelumnya menjadi sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat diakses melalui desktop maupun mobile. Penerapan aplikasi ini efektif dilakukan karena menghasilkan sistem informasi yang responsif dengan tampilan yang menarik.

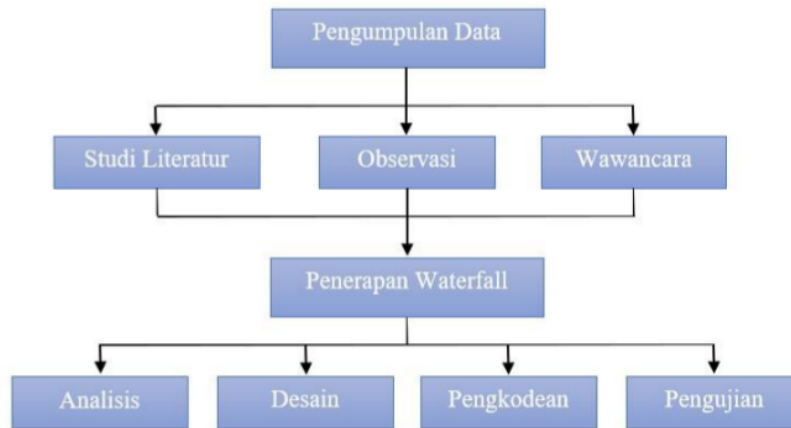
Penelitian selanjutnya dilakukan oleh (Chrisna Putra, 2019) dengan judul “Aplikasi Peminjaman Ruangan Rapat Kantor Gubernur Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Android”. Dalam penelitiannya dijelaskan bahwa peminjaman ruang rapat kantor Gubernur harus menemui langsung pihak pengelola yang ada di kantor Gubernur untuk mendapatkan persetujuan peminjaman ruangan yang dibutuhkan. Padahal pihak pengelola ruangan tersebut tidak selalu berada di tempat. Oleh karena itu, dirancanglah sebuah aplikasi berbasis android, dimana aplikasi itu memiliki fitur untuk pengelola laporan peminjaman ruangan untuk membantu pengelola dalam mengetahui laporan data ruangan sehingga dapat melakukan perbaikan secara berkala, laporan juga dapat dicetak dan atau diunduh oleh pengelola berbasis web.

Berdasarkan penelitian-penelitian yang telah disebutkan sebelumnya, peneliti mengajukan topik yang serupa dengan objek penelitian yang berbeda. Penelitian ini akan diajukan pada Bagian Sarana dan Prasarana Universitas Nurul Jadid untuk mengembangkan sebuah aplikasi pengelolaan ruangan wisma dosen yang sampai saat ini masih menerapkan sistem manual. Aplikasi tersebut akan dikembangkan menggunakan platform Android

### 3 Metode Penelitian

Pada penelitian ini memerlukan metode kualitatif untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan. Metode kualitatif adalah metode penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi objek yang ilmiah, dimana sebagai instrument kunci, teknik pengumpulan data dilakukan secara gabungan, analisis data bersifat kualitatif. Dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari generalisasi.

Adapun rancangan penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:



**Gambar 1** Rancangan Penelitian

- **Observasi**

Studi lapangan merupakan teknik pengumpulan data dengan cara langsung terjun ke lapangan untuk mengamati permasalahan yang terjadi secara langsung di tempat kejadian secara sistematis. Tujuan dilakukannya observasi guna mengetahui bagaimana jalannya sistem manual dan mengetahui masalah-masalah apa saja yang timbul jika masih menggunakan sistem manual. Kemudian, dari masalah-masalah yang telah didapat bisa dianalisis sistem, sistem seperti apa yang akan dikembangkan guna membantu proses pengelolaan ruang wisma dosen di Universitas Nurul Jadid.

- **Wawancara**

Wawancara dilakukan secara langsung dengan pihak-pihak terkait dalam pengelolaan ruang wisma dosen, yaitu bagian sarana prasarana. Wawancara ini dilakukan untuk mengetahui hal apa saja yang dihadapi oleh bagian sarana prasarana dalam pengelolaan ruangan di wisma dosen.

- **Studi Literatur**

Pada tahapan ini membandingkan penelitian-penelitian sebelumnya untuk membuat usulan sistem lebih baik. Sebagai referensi literatur sejenis atau penelitian terkait.

#### 4 Hasil dan Pembahasan

##### a. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data dilakukan dengan teknik seperti observasi, wawancara, dan studi literatur. Pada bab ini hasil pengumpulan data lebih

ditekankan pada teknik observasi dan wawancara yang berperan besar dalam menentukan suatu hasil dari analisis system.

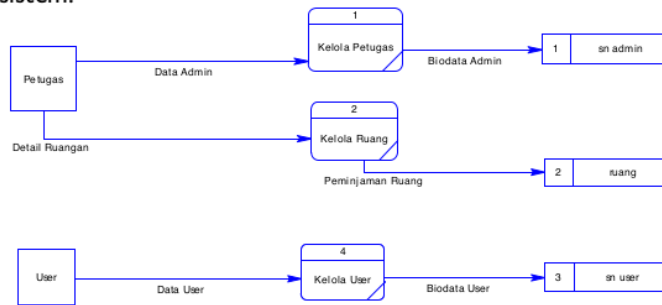
**b. Analisis**

Analisis kebutuhan adalah untuk memahami dengan sesungguhnya kebutuhan dari sistem yang baru dan mengembangkan sebuah sistem yang memedahi kebutuhan tersebut. Berikut beberapa analisis kebutuhan dari aplikasi yang akan dibangun:

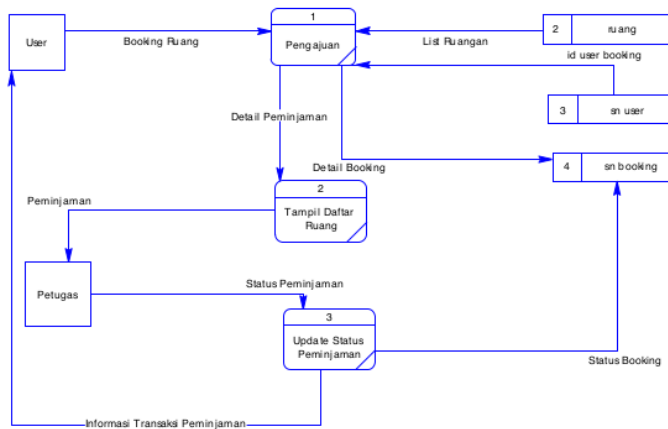
1. User dapat melakukan transaksi.
2. User dapat melihat informasi booking.
3. User dapat melakukan edit atau membatalkan transaksi

**c. Flowchart**

Flowchart digunakan untuk menggambarkan urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem serta menunjukkan apa yang dikerjakan dalam sistem.



**Gambar 2** Data Flow Diagram Pengelolaan Data



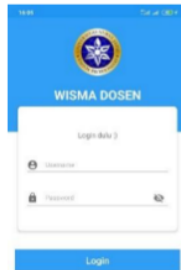
**Gambar 3** Data Flow Diagram Peminjaman

#### d. Implementasi

Implementasi program mencakup beberapa hal yang telah dirancang untuk membuat sebuah program. Tujuan implementasi sistem adalah setelah dianalisa dan dirancang, maka sistem tersebut telah siap diterapkan atau diimplementasikan. Tahap implementasi adalah tahapan dimana sistem telah digunakan oleh pengguna. Sebelum itu, sistem harus melalui tahap pengujian terlebih dahulu untuk menjamin tidak ada kendala yang muncul pada saat penggunaan sistem.

##### 1). Halaman Login dan Dashboard

Form login merupakan halaman utama saat aplikasi dijalankan. Pada halaman login, pengguna wajib memasukkan username dan password untuk melakukan verifikasi data. Halaman login dan dashboard dapat dilihat pada gambar dibawah in



**Gambar 4** Form Login



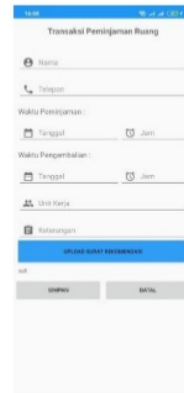
**Gambar 5** Halaman Dashboard

##### 2). Form Menu List Ruang dan transaksi

Menu list ruangan menampilkan data ruangan yang telah diinputkan dan tersimpan di database, terlihat pada gambar



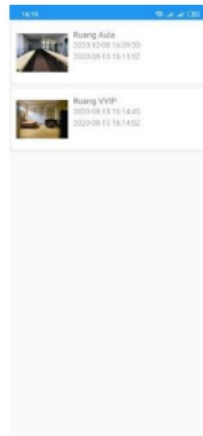
**Gambar 6** Form Menu List Ruang



**Gambar 7** Form Transaksi Peminjaman Ruang

### 3). Halaman Menu History Peminjaman

Menu history peminjaman menampilkan data ruangan yang telah dipinjam dan tersimpan di *database*, terlihat pada gambar 8



**Gambar 8** Halaman Menu History Peminjaman

## 5 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan uji coba yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan



yang menghasilkan sebuah aplikasi pengelolaan ruang wisma dosen di Universitas Nurul Jadid, adalah sebagai berikut:

- Penelitian ini menghasilkan Aplikasi Pengelolaan Ruang Wisma Dosen di Universitas Nurul Jadid Berbasis Android .
- Aplikasi pengelolaan ruang wisma dosen berbasis android mampu membantu petugas wisma dosen dalam proses peminjaman ruangan.

## 6 Referensi

Albi Anggito dan Johan Setiawan, S. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. CV Jejak.

Chrisna Putra, R. (2019). Aplikasi Peminjaman Ruang Rapat Kantor Gubernur Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Android. *jurnal SISFOKOM*, 191-198.

Juniardi, Y., Iskandar, N., & Rahayu, T. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWaan GEDUNG PADA GEDUNG BALAI KOMANDO KOPASSUS BERBASIS WEB. *Ilmu Komputer Volume 1*, 57-64.

hasbi, I., Nugraha, F., & Muzid, S. (2016). SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN RUANG DAN BARANG DI UNIVERSITAS MURIA KUDUS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FITUR SMS NOTIFICATION. *jurnal SIMETRIS*, 513-520.

Kristanto, A. (2019, Maret 1). Rancang Bangun Sistem Parkir Otomatis Pada Kampus II ITN Malang Menggunakan Minimum Sistem Arduino Dengan Website Sebagai Media Pelaporan. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 46-52.

# ruang wisma dosen

## ORIGINALITY REPORT

16%

SIMILARITY INDEX

16%

INTERNET SOURCES

2%

PUBLICATIONS

9%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://repository.uinjkt.ac.id">repository.uinjkt.ac.id</a> Internet Source	4%
2	<a href="http://edoc.pub">edoc.pub</a> Internet Source	3%
3	<a href="http://repository.amikom.ac.id">repository.amikom.ac.id</a> Internet Source	3%
4	<a href="http://digilib.uin-suka.ac.id">digilib.uin-suka.ac.id</a> Internet Source	2%
5	<a href="http://jurnal.umk.ac.id">jurnal.umk.ac.id</a> Internet Source	2%
6	<a href="http://libraryproceeding.telkomuniversity.ac.id">libraryproceeding.telkomuniversity.ac.id</a> Internet Source	2%
7	<a href="http://jurnal.atmaluhur.ac.id">jurnal.atmaluhur.ac.id</a> Internet Source	2%

Exclude quotes  Off

Exclude bibliography  On

Exclude matches  < 2%

