

Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Software Photoshop di SMK Ma'arif NU Gending Kabupaten Probolinggo

Alfina Ananda Putri¹, Annisya Fitriana Abadi², Dzurratul Afra³

Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris, Universitas Nurul Jadid, Probolinggo, Indonesia^{1,2,3}
{alfinaananda73@gmail.com¹, annftrn30@gmail.com², afraaaafifah@gmail.com³}

Abstrak : Pelatihan Desain Grafis menggunakan *Software Adobe Photoshop* di SMK Ma'arif NU Gending bertujuan untuk membekali siswa dan siswi agar lebih memahami dunia desain grafis khususnya desain promosi produk dan jasa. Hal ini juga dapat memberikan wawasan kepada siswa agar dapat berkembang dan bersaing dalam bidang Desain Grafis. Pelatihan ini diberikan kepada siswa-siswi SMK Ma'arif Nu Gending Jurusan Rangkaian Perangkat Lunak (RPL). Metode pembelajaran yang dilakukan selama pelatihan menggunakan Modul Tutorial dan *Project Based Learning*. Hasil dari pelatihan ini peserta sangat antusias selama mengikuti pelatihan, peserta juga dapat membuat desain promosi produk dan jasa berupa brosur, poster dan baner.

Kata kunci: *Pelatihan, Desain Grafis, Photoshop, Siswa SMK Ma'arif NU*

Abstract: *Training of Graphic Design using Adobe Photoshop Software at SMK Ma'arif NU Gending aims to equip students to better understand the world of graphic design, especially the design of product and service promotions. It can also provide insight to students so they can develop and compete in the field of Graphic Design. This training was given to students of Ma'arif Nu Gending Vocational School in the Software Circuit (RPL) Department. The learning method carried out during the training uses the Tutorial Module and Project Based Learning. The results of this training participants were very enthusiastic during the training, participants were also able to design product and service promotions in the form of brochures, posters and banners.*

Keywords: *Training, Graphic Design, Photoshop, Ma'arif NU Vocational High School Students*

Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan jembatan komunikasi paling efektif dalam menghadapi persaingan dunia di era industri 4.0. Teknologi informasi banyak digunakan untuk melakukan pengolahan data, baik pada saat

pemrosesan, penyusunan, penyimpanan maupun pada saat melakukan manipulasi data untuk memperoleh informasi yang akurat, relevan dan tepat sasaran yang dapat dikonsumsi untuk keperluan bisnis, government ataupun keperluan personal (Evin & Rumpak, 2019). Oleh karena itu, perlu adanya pembelajaran yang intensif dikenalkan disekolah kejuruan yakni pembelajaran desain grafis.

Desain grafis adalah suatu media untuk menyampaikan informasi melalui bahasa komunikasi visual yang melibatkan kaidah-kaidah keindahan. Desain Grafis berasal dari dua buah kata yaitu Desain dan Grafis. Kata Desain berarti proses atau perbuatan dengan mengatur segala sesuatu sebelum bertindak atau merancang. Sedangkan Grafis adalah titik atau garis yang saling berhubungan membentuk suatu citra/gambar, bisa dalam bentuk gambar, tulisan, atau grafik. Desain grafis merupakan proses mempekerjakan berbagai elemen seperti marka, simbol, uraian verbal yang divisualisasikan lewat tipografi dan gambar, baik dengan teknik fotografi ataupun ilustrasi (Migotuwio, 2020). Sedangkan menurut (Nugrahani, 2015) desain grafis membentuk kontak pribadi antara seseorang serta menciptakan efek psikologis tertentu pada individu. Mempelajari desain grafis banyak peluang usaha yang dapat diraih seperti percetakan, pengemasan, property, internet, iklan dan masih banyak lain sebagainya (Agustina & Suprianto, 2018). Dengan demikian, desain grafis akan memberikan citra hubungan baik dalam meningkatkan softskill siswa mempersiapkan persaingan kerja ketika mereka lulus khususnya bagi siswa SMK Ma'arif NU Gending.

Sedangkan Photoshop merupakan salah satu aplikasi perangkat lunak untuk editor foto atau gambar yang di keluarkan Adobe Systems dikhususkan untuk pengeditan foto atau gambar dan pembuatan efek, atau biasa disebut layer style. Perangkat lunak yang satu ini banyak digunakan oleh fotografer digital dan perusahaan iklan. Selain memiliki fitur yang mudah untuk di pahami, photoshop juga memiliki beberapa fitur unggulan yang dapat bekerja secara maksimal, dan juga dapat mensupport beberapa file, sehingga bagi seorang desain grafis hal ini merupakan salah satu syarat yang wajib ada untuk masuk ke dunia desain grafis, karena photoshop

dengan segala fasilitasnya sangat cocok bagi seorang desain grafis. Untuk itu sangat diperlukan suatu kemampuan (skill) yang memadai guna mendukung mutu siswa/siswi khususnya siswa/siswi dengan salah satu cara yaitu memberikan pengetahuan mengenai Design Grafis menggunakan aplikasi Adobe Photoshop agar dapat meningkatkan kemampuan softskill siswa/siswi (Novijayanto, Wulandari, Krismonika, & Asnawati, 2020). Pelatihan Photoshop yang akan dilakukan adalah pengenalan fungsi tools dasar seperti moving, cropping, selection, resizing dan lain-lain yang diharapkan setelah pelatihan ini peserta dapat mengeksplor lebih jauh (Jubilee, 2013).

Photoshop dipilih karena aplikasi ini salah satu yang sangat populer dan merupakan aplikasi pengolah grafis yang populer karena dipakai oleh banyak perusahaan (Novijayanto, Wulandari, Krismonika, & Asnawati, 2020). Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) membekali siswa dan siswinya untuk dapat mandiri, siap kerja dan kompetitif. Lulusan dari SMK Ma'arif NU Gending diharapkan dapat membangun usaha secara mandiri dan mampu bersaing di dunia industri maupun dunia kerja. Untuk mencapai hal tersebut maka perlu penambahan pengetahuan dan wawasan kepada siswa dan siswi salah satunya pengetahuan dibidang desain grafis. Pembelajaran Desain grafis bagi siswa SMK jurusan komputer sebenarnya sudah dipelajari, namun untuk program keahlian RPL (Rangkaian Perangkat Lunak) belum begitu intensif sehingga ketika siswa dan siswi tersebut ingin membuat promosi usaha secara mandiri mereka akan kesulitan.

Peluang dunia usaha dan dunia kerja dibidang desain grafis sebenarnya juga masih terbuka lebar, hal tersebut dilihat dari luasnya bidang desain seperti media promosi, desain produk maupun percetakan. Pembelajaran Desain Grafis yang dilakukan dalam KBM terkadang juga terkendala waktu, tenaga pendidik dan terbatasnya sarana dan prasarana. Maka dari hal tersebut perlu adanya pelatihan tambahan untuk membantu siswa dan siswi memperoleh wawasan dan keterampilan dalam bidang desain. Diharapkan setelah mengikuti program pelatihan siswa dan siswi dapat membuat desain produk dan jasa sehingga ketika lulus mampu bersaing dalam dunia industri maupun dunia kerja.

Metode Pelaksanaan

Pelatihan desain grafis dengan menggunakan software photoshop pada siswa di SMK Ma'arif NU melalui metode tutorial dan *project based learning*. Pelatihan keterampilan design photoshop pada siswa dan siswi SMK Ma'arif NU Gending diawal dengan kegiatan pengenalan studi pustaka dasar penggunaan adobe photoshop. Adobe Photoshop adalah program berbasis grafis raster (*bitmap*), sebuah perangkat lunak (*software*) untuk membuat dan mengedit gambar lalu menyimpannya dalam berbagai format. Adobe Photoshop memiliki kemampuan untuk membuat, menyempurnakan, atau mengedit gambar, karya seni, dan ilustrasi individual maupun dalam jumlah besar. Kegunaan Adobe Photoshop diantaranya adalah memanipulasi warna gambar, memangkas gambar, menambahkan teks ke gambar, menghapus objek dalam gambar (Rhani, 2020). Kemudian kegiatan selanjutnya memberikan pengetahuan cara mendesign brosur agar melatih tingkat kreatifitas dan pemahaman siswa dan siswi SMK Ma'arif NU Gending tentang penggunaan photoshop. Dan terakhir kami melakukan monitoring dan evaluasi untuk memastikan kegiatan berjalan dengan baik dan lancar.

Kegiatan ini dilaksanakan empat kali pertemuan selama satu bulan dengan durasi 3 jam per pertemuan. Awal kegiatan dilaksanakan pada hari Senin tanggal 25 Juli 2022. Pelaksanaan kedua pada hari Senin tanggal 1 Agustus 2022. Pelaksanaan ketiga dilaksanakan pada hari Senin 8 Agustus 2022. Dan pertemuan terakhir pada hari Senin tanggal 15 Agustus 2022. Untuk tempat dan waktu pelaksanaan yaitu bertempat di Lab Komputer. Kegiatan ini dimulai dari pukul 08.00 – 12.00 WIB dengan agenda 08-00 – 09.00 penyampaian materi photoshop dan 09.00– 12.00 wib kegiatan praktek dan penutup. Peserta penyuluhan meliputi semua siswa dan siswi SMK Ma'arif NU program perangkat lunak.

Hasil dan Pembahasan

Tahap Observasi Lapangan

Pada tahap ini kami melakukan pengamatan langsung di lapangan khususnya di lingkungan sekolah SMK Ma'arif Nu Gending. Kami mencoba

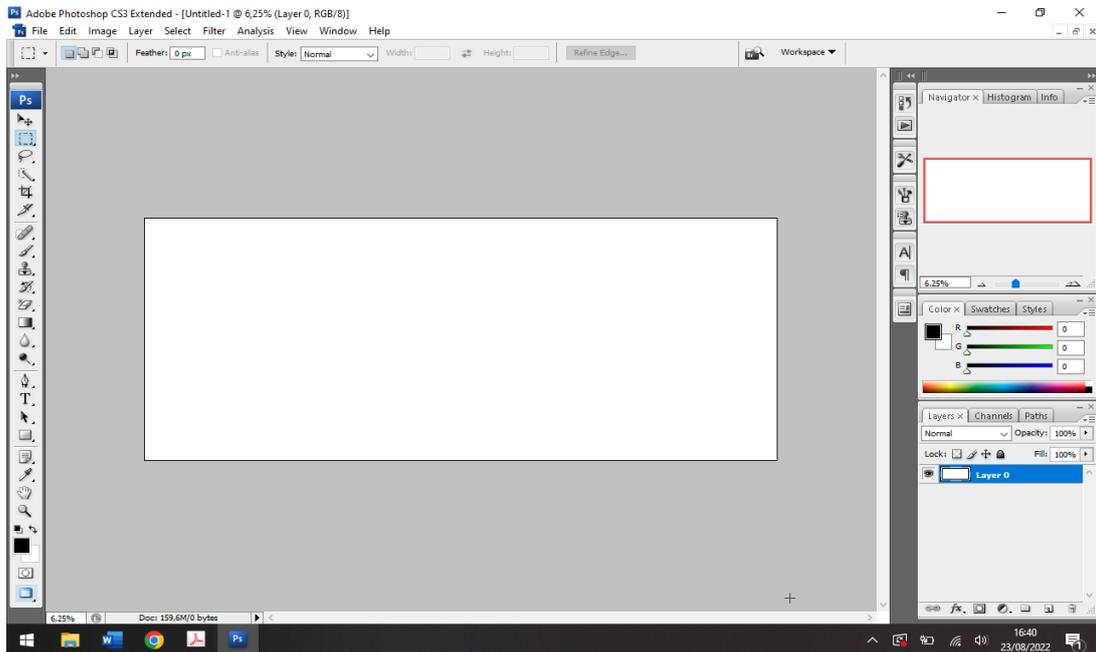
melihat langsung budaya dan kebiasaan yang terjadi disekolah. Selain itu, kami juga melakukan wawancara kepada warga sekolah baik kepala sekolah, guru, dan siswa untuk mengetahui potensi yang perlu kami kembangkan demi menjawab tantangan dunia kerja di akan datang khususnya di era industri 4.0. Hasil pengamatan dan wawancara ini siswa memerlukan pelatihan lebih khususnya dalam pengembangan softskill. Pelatihan yang dipilih untuk pengembangan softskill di SMK Ma'arif adalah pelatihan design grafis dengan aplikasi adobe photoshop. Hal ini dilakukan 2 minggu sebelum kegiatan dilaksanakan.

Tahap Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan dengan tema “Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Software Photoshop” dilaksanakan pada tanggal 25 Juli 2022 di LAB Komputer SMK Ma'arif Nu Gending Kabupaten Probolinggo . Kegiatan dilaksanakan pada awal semester genap tahun pelajaran 2022/2023. Pelaksanaan kegiatan terdiri dari pembukaan, penjelasan, dan pelatihan software photoshop oleh siswa. Kegiatan pelatihan diikuti oleh 55 siswa-siswi SMK Ma'arif NU Program Rangkaian Perangkat Lunak.

Pelaksanaan kegiatan yang dilakukan saat pelaksanaan kegiatan berlangsung yaitu:

- a. Pengenalan dasar photoshop.
- b. Pemaparan tools umum yang sering digunakan dalam mengedit foto.
- c. Praktek editing foto yang sering menjadi peluang untuk usaha di kalangan siswa.
- d. Sampling siswa dalam melakukan praktek editing photoshop.



Gambar 1

Pelatihan dasar pembuatan design dengan photoshop

Pada minggu pertama tanggal 25 Juli 2022 kami memulai kegiatan pelatihan jam 08.00-08.20 dengan pembukaan dan perkenalan awal pelatihan. Pada jam 08.20-10.30 kami menjelaskan materi umum tentang desain grafis. Jam 10.30-12.00 kami menjelaskan tutorial penggunaan Software Photoshop sekaligus mempraktikkan pembuatan karya Desain grafis di tingkat paling dasar. Kegiatan diminggu pertama ini kami mengenalkan materi umum dan praktek dasar design dengan menggunakan adobe photoshop.

Minggu kedua dan ketiga dilaksanakan tanggal 1 dan 8 Agustus 2022. Kegiatan pelatihan dan pembuatan karya Desain grafis dimulai jam 08.00-10.00 dengan materi penjelasan pembuatan desain dengan aplikasi photoshop, sebelum melakukan praktek siswa-siswi diberikan material tutorial *project* yang akan dipraktikkan. Jam 10.00 - 12.00 siswa-siswi peserta pelatihan praktek membuat design grafis yang sudah di contohkan oleh pemateri. Pelaksanaan minggu kedua dan ketiga ini, peserta fokus mengasah pemahaman dan praktek penggunaan design grafis berdasarkan tutorial yang telah diberikan oleh pemaateri dengan menggunakan aplikasi photoshop.



Gambar 2. Contoh design grafis pelatihan penggunaan aplikasi photoshop di SMK Ma'arif NU Gending

Pertemuan keempat tanggal 15 Agustus 2022 siswa-siswi SMK Ma'arif melakukan praktek pembuatan design grafis berdasarkan *project-based learning* yang ditargetkan. Design yang dibuat oleh siswa-siswi ditentukan oleh pemateri dengan tema “Pasar Digital”. Kegiatan dipertemuan ini merupakan hasil akhir dari sebuah rangkaian pelatihan design grafis dengan menggunakan aplikasi photoshop di SMK Ma'arif NU Gending. Hasil karya peserta pelatihan ini dijadikan penilaian terhadap keterampilan siswa dalam memahami dan tingkat kreatifitas utamanya dalam mempersiapkan diri untuk menghadapi dunia *Digital Marketing*.



Gambar 3. Kegiatan Pelatihan *Software Photoshop*

Tahap Penutupan Kegiatan

Kegiatan penutup dilaksanakan pada tanggal 22 Agustus 2022 dengan melakukan dokumentasi bersama peserta pelatihan siswa-siswi SMK Ma'arif NU Program Perangkat Lunak (RPL) dan juga memberikan cendramata kepada pihak sekolah sebagai bentuk terima kasih telah telaksananya pelatihan dengan baik dan lancar.



Gambar 4. Dokumentasi dengan perwakilan Guru dan Siswa/I SMK Ma'arif NU Gending

Hasil pelatihan ini adalah memberikan ilmu dasar dan bekal *softskill* kepada siswa-siswi SMK Ma'arif NU dalam menghadapi persaingan dunia kerja. Disini mereka telah mampu membuat desain promosi produk dan jasa berupa brosur, poster dan banner. Karya yang dihasilkan tersebut sudah cukup sebagai bekal untuk para siswa-siswi dalam mempersiapkan dirinya dalam persaingan dunia kerja khususnya di era-*digital* saat ini. Selain itu, para siswa akan terbiasa menuangkan ide-ide kreatifnya di dalam *design grafis*.

Kesimpulan

Persaingan dunia kerja saat ini sangatlah ketat utamanya di era digital saat ini. Oleh karena itu, siswa-siswi SMK Ma'arif NU Gending diharuskan mempunyai *softskill* untuk menjawab tantangan dunia kerja saat ini. Dengan adanya pelatihan design grafis dengan menggunakan *adobe photoshop* ini akan membantu siswa membuka peluang usaha mandiri dalam menciptakan lapangan kerja. Dunia kerja di era *digital* saat ini ada digenggaman setiap

individu utamanya siswa-siswi itu sendiri. Dengan demikian, siswa-siswi SMK Ma'arif NU untuk Program Perangkat Lunak siap dengan status lulusan mempunyai *softskill* yang unggul.

Saran

Perlu adanya pelatihan lanjutan agar peserta lebih mendalami desain grafis tidak hanya berbasis raster/bitmap menggunakan *Software Adobe Photoshop* tetapi juga berbasis vector menggunakan Adobe Illustrator atau Corel Draw. Pelatihan juga tidak hanya dalam satu sekolah saja tetapi juga disekolah lain agar manfaatnya berdampak pada siswa lain yang lebih beragam.

Daftar Pustaka

- Agustina, R., & Suprianto, D. (2018). Pelatihan desain grafis dan fonovela untuk warga graphic and photonovela design training for citizens. *Kumawula*, 219-226.
- Evin, C. B., & Rumpak, A. D. (2019). Analisis Pengembangan Desain Grafis Dalam Aplikasi Photoshop Sebagai Peluang Bisnis Mahasiswa Institut Bisnis Dan Multimedia ASMI. *Jurnal SISTEM INFORMASI*, 33-40.
- Jubilee. (2013). *Kiat Praktis Membuka Usaha Bermodal Photoshop*. Elex Media Komputindo.
- Migotuwio, N. (2020). *Grafis: Kemarin, Kini, dan Nanti*. Yogyakarta: Alinea Media Dipantara.
- Novijayanto, E., Wulandari, W., Krismonika, Y., & Asnawati, A. (2020). Pelatihan Komputer Grafis (Adobe Photoshop) Sebagai Upaya Peningkatan Softskill Siswa SMKS 21 Qhaway Sahab Kota Bengkulu. *Jurnal PADAMU NEGERI (Pengabdian pada Masyarakat Bidang Eksakta)*, 1.
- Nugrahani, R. (2015). Peran Design Grafis Pada label dan Kemasan Produk Makanan UMKM. *Imajinasi Jurnal Seni*, 128.
- Rhani, A. R. (2020, 10 9). *Kompas*. Retrieved from Kompas: <https://www.kompas.com/skola/read/2020/10/09/080000669/mengenal-adobe-photoshop>